



Lic. Enseñanza de las matemáticas

## PERFIL DE EGRESO

El egresado de la Licenciatura en Enseñanza de las Matemáticas es un profesionista capaz de:

1. comunicar, por medio de la docencia y de la creación y uso de materiales educativos, ideas, conceptos y métodos matemáticos;
2. diseñar y aplicar acercamientos didácticos para la enseñanza de las matemáticas;
3. aplicar metodologías y herramientas especializadas en diversos ámbitos educativos;
4. participar en el diseño, implementación y evaluación de planes de estudio de matemáticas;
5. participar en el diseño, desarrollo y prueba de material didáctico en matemáticas que incluya uso de aplicaciones digitales;
6. participar en proyectos y programas de innovación e investigación educativa del área de las matemáticas.

Además, desarrollará competencias para ayudar a identificar y resolver problemas de la enseñanza de las matemáticas en distintos contextos y niveles escolares del sistema educativo nacional.

# Universidad Abierta y a Distancia de México

La Universidad Abierta y a Distancia de México busca satisfacer la demanda de educación superior de la sociedad mexicana mediante un plan de estudios flexible. En el centro del modelo se encuentra el estudiante, pues es la persona que busca y administra el propio proceso de aprendizaje. Alrededor del estudiante se encuentran los elementos de apoyo: desde la labor docente hasta las herramientas tecnológicas que, entre todos, constituyen el ambiente de aprendizaje. El alumno interactúa con todos los agentes y elementos internos y externos del proceso de aprendizaje, por lo que todos ellos se sitúan alrededor, simbolizando la dinámica entre los componentes.

## Contacto

[www.unadmexico.mx](http://www.unadmexico.mx)

[abiertayadistancia@unadmexico.mx](mailto:abiertayadistancia@unadmexico.mx),  
[aspirantes@unadmexico.mx](mailto:aspirantes@unadmexico.mx)



**UNIVERSIDAD ABIERTA  
Y A DISTANCIA DE  
MÉXICO**

Puebla # 143, Piso E3, Col.  
Roma Norte, C.P. 06700  
Delegación Cuauhtémoc,  
México D.F.  
Teléfonos 01 800 11 27  
737



# UNIVERSIDAD ABIERTA Y A DISTANCIA DE MÉXICO

*Lic. Enseñanza de las  
matemáticas*



# Enseñanza de las Matemáticas

## Objetivo del programa educativo

Formar profesionistas capaces de generar propuestas de intervención didáctica y de evaluación de los aprendizajes en el área de matemáticas con un enfoque innovador, dirigidas a determinado campo de estudio y nivel educativo con el apoyo de las tecnologías de información y comunicación.

## Perfil de Ingreso

Es recomendable que el interesado en estudiar la Licenciatura en Enseñanza de las Matemáticas en la UnADM, cuente con las siguientes características:

### Antecedentes académicos:

- Bachillerato concluido; preferentemente haber cursado el área Físico-Matemática.
- Egresado de alguna licenciatura del área de matemáticas

### Actitudes y valores:

- Sensibilidad por los problemas y necesidades educativas.
- Responsabilidad y autodisciplina.
- Liderazgo y facilidad de comunicación.

## Áreas Funcionales donde se desarrollará el egresado

- Docencia.
- Diseño y desarrollo curricular.
- Investigación educativa.
- Pruebas y evaluación de materiales y desarrollos tecnológicos.
- Innovación educativa.
- Experimentación educativa.
- Desarrollo educativo y tecnológico

---

*Una verdad matemática no es ni simple ni complicada por sí misma, es una verdad. - ÉMILE LEMOINE.*

---



Lic. Enseñanza de las matemáticas

## Requisitos de ingreso

Para ingresar a los estudios de nivel licenciatura se requiere:

- Haber aprobado en su totalidad el plan de estudios del nivel medio superior
- Cubrir los requisitos señalados en la convocatoria y en su caso instructivos que para tal efecto emita la Universidad
- Ser aceptado mediante la evaluación o selección que para tal efecto establezca la Universidad

## Opciones de titulación

Acreditar el 100% de créditos del plan de estudios y los requisitos que la Universidad establezca para tal efecto.

## Liberación del Servicio Social

Es necesario liberar 480 horas de servicio social que se realizará como complemento de un proyecto terminal.